



SHADOWS OF THE EMPIRE

BY NEXUS NINE

ИНВЕСТИЦИОННЫЙ
ПРОЕКТ

СТУДИЯ

❑ СТУДИЯ РАЗРАБОТКИ СЮЖЕТНЫХ ИГР

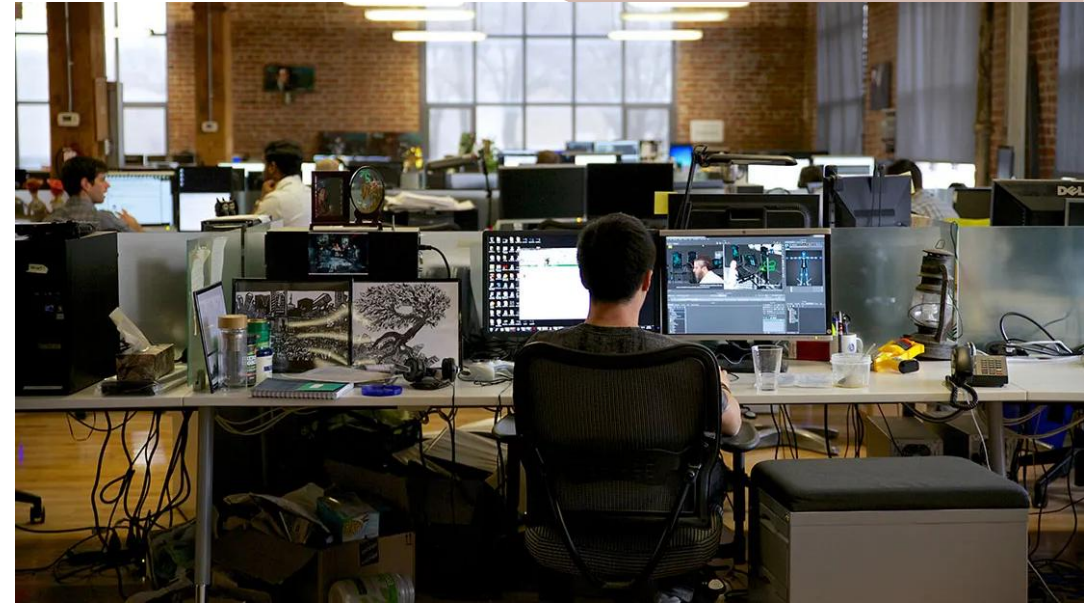
В сеттингах пост-апокалипсиса, скандинавского и славянского фэнтези, они поддерживаются большим количеством продуктов в смежных жанрах – сериалах, полнометражных фильмах

❑ РАЗВИТИЕ

Вывод 2–3 новых IP, которые будут развиты как линейки игровых продуктов со всеми сопутствующими товарами – мерчем, размещением внутриигровой рекламы, полноценной интеграцией брендов, экранизацией в виде сериалов

❑ МУЛЬТИПЛАТФОРМЕННОСТЬ

Это охватит большего количество игроков, за счёт релиза игры на разные виды устройств. Уровень разработки привлекает в течение жизненного цикла более 10 миллионов пользователей



ПРЕДЛОЖЕНИЕ

❑ ИСПОЛЬЗУЕМ UNREAL ENGINE 5.2

Сегодня – это передовой игровой движок, который позволяет создавать высококачественную графику наравне с игровыми корпорациями, но в краткие сроки и небольшой командой разработчиков

❑ МОБИЛЬНОСТЬ

Мы не крупная мобильная компания, поэтому способны применять новые технологии производства видео-игр в разы быстрее огромных студий

❑ ОКУПАЕМОСТЬ ГАРАНТИРОВАНА НА 100%

- ✓ Издержки на разработку меньше в 20 раз
- ✓ Мы предлагаем самый востребованный игровой жанр



ПРОБЛЕМА



ИЗ РОССИИ УШЛА ИГРОВАЯ ИНДУСТРИЯ

Всего за 2 года можно решить
эту проблему

СПЕЦИАЛИСТЫ БЕЗ РАБОТЫ

Мы сами потребители
своего продукта



РОССИЙСКИЙ РЫНОК ВИДЕО- ИГР ТРЕБУЕТ РЕШЕНИЙ

Очень мало предложений в
любимом жанре Dark fantasy



ПОЧЕМУ СТУДИЯ?

❑ СПЕЦИАЛИСТЫ С БОЛЬШИМ СТАЖЕМ

Они отлично разбираются в бизнес-процессах игровой индустрии и понимают, как работать с различными видами документации, у каждого сохраняется инновационный подход в области разработки игр

❑ МНОГОЗАДАЧНОСТЬ

Даже свое свободное время наши специалисты проводят в видеоиграх, поэтому, смешивая работу в сфере разработки и игровой процесс в других проектах, команда с легкостью может применить свой опыт в других проектах и создать нечто новое



СЕТТИНГ

ПИЛОТ

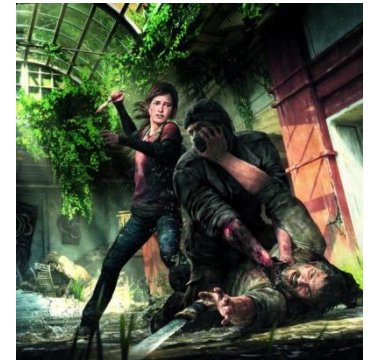
ВИД ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА

ЖАНР DARK FANTASY С ЭЛЕМЕНТАМИ УЖАСОВ И СОЦИАЛЬНОЙ ДРАМЫ, СЮЖЕТ НЕЛИНЕЙНЫЙ

УРОВЕНЬ ЖЕСТКОСТИ «ИГРА ПРЕСТОЛОВ» / «ОДНИ ИЗ НАС», ФИНАЛ ОТКРЫТЫЙ

ПЛАТФОРМА PC/CONSOLES

ДВИЖОК (ОСНОВНАЯ СРЕДА РАЗРАБОТКИ) ИГРЫ UNREAL ENGINE 5



ПИЛОТ



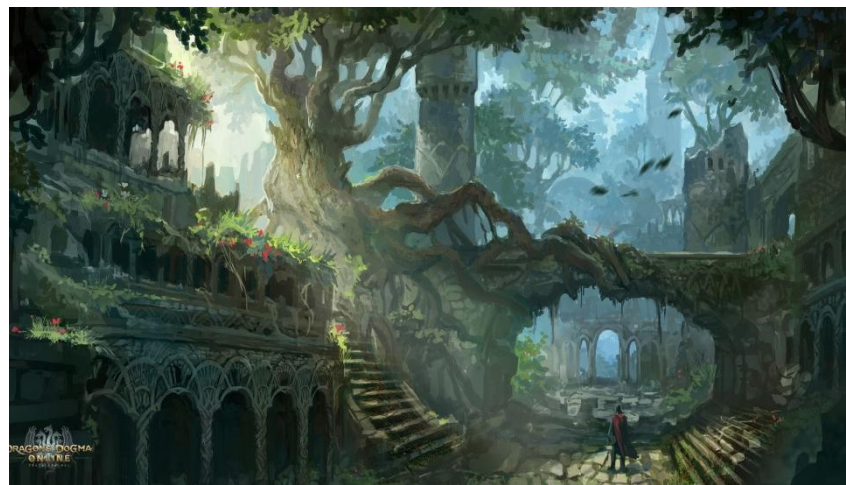
СЕТТИНГ

СРЕДА Скандинавское фэнтези с упором на прокачку персонажа в условиях мрачной атмосферы
Выбор развития персонажа и событий зависит от игрока

СУТЬ Совершенствоваться и побеждать в сжатые сроки, пока в мире не распространилась тьма



РЕФЕРЕНСЫ



РЕФЕРЕНСЫ





ЦЕЛЕВОЙ РЫНОК

ЦЕЛЕВОЙ РЫНОК

РАСПРОСТРАНЕНИЕ

ЗАДАЧА

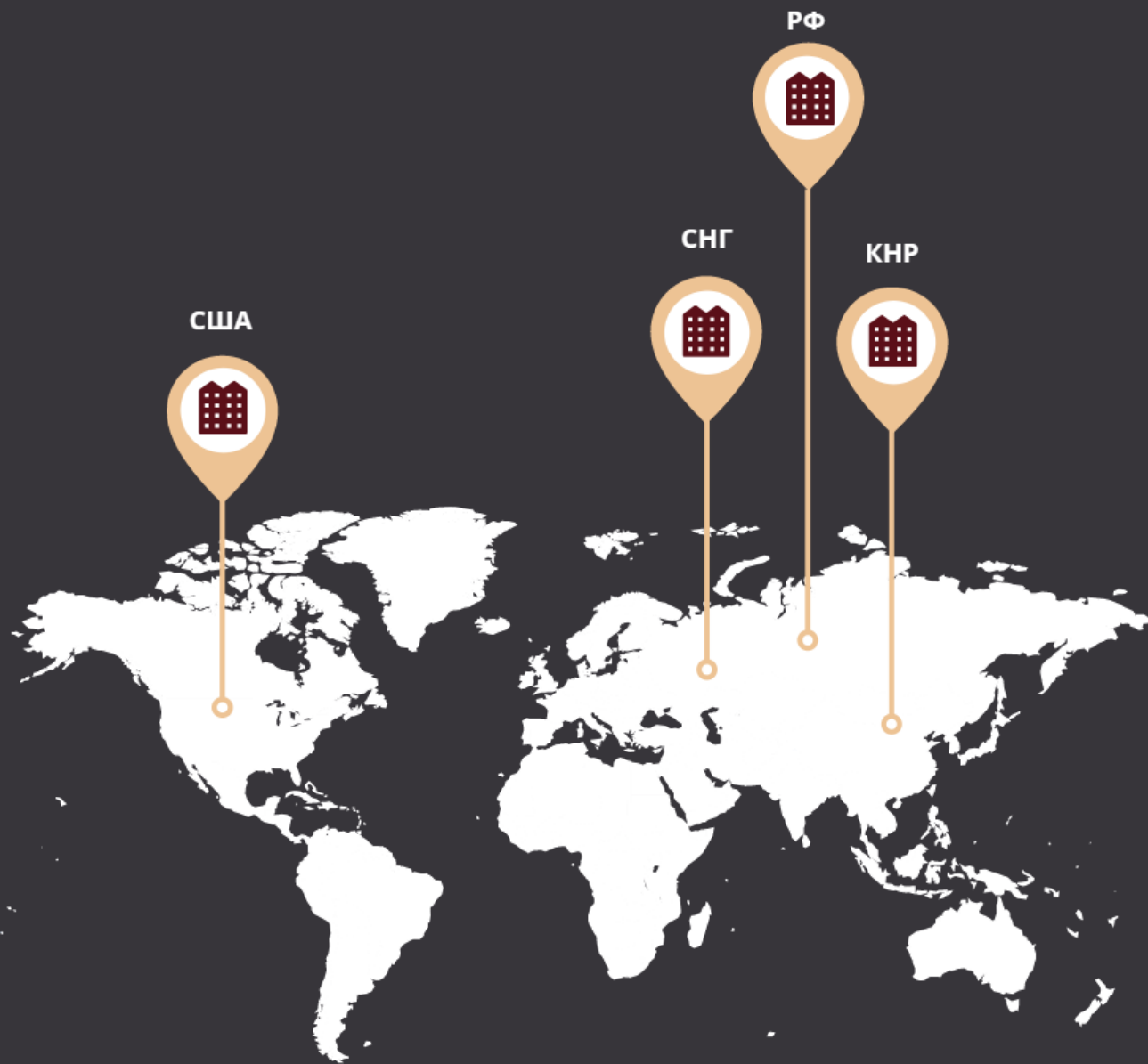
Распространение как на наш, так и на иностранный рынок

ПЛАН

Продажа продукта через фирму в другой стране для преумножения прибыли



ЦЕЛЬ



ПОРТРЕТ ПОТРЕБИТЕЛЯ



КТО

ПОЛ Мужчины (70%)

ВОЗРАСТ от 20 до 40 лет

ЧТО

ТРАТЫ на игры от 80 долларов в месяц, играет от 1 часа в будний день до 3-5 по выходным

КАК



МОТИВАЦИЯ

Занять себя - интерес к новинками в любимых жанрах видео-игр. В доме несколько основных игровых устройств



БОЛИ

Большинство игр в любимом жанре больше не доступны в РФ, а те, что можно купить - выросли в цене. Все, что дешевле плохого качества



ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЯ

При обнаружении нашего продукта открывает для себя качественную графику, увлекательный сюжет и доступную цену



ПОКУПКА

Совершает покупку в Steam, Epic games store, Origin



ПОЛЬЗОВАНИЕ

Проводит свободное время за игрой с увлекательным сюжетом и высоким качеством графики

ПОРТРЕТ ПОТРЕБИТЕЛЯ



МАРКЕТИНГ

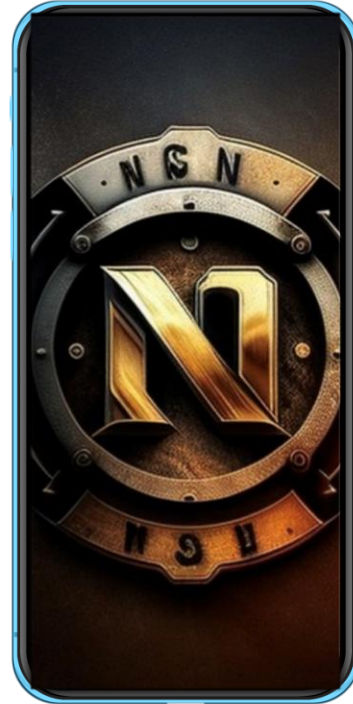
МАРКЕТИНГ



EPIC GAMES

Американская компания, разработчик видеоигр и ПО

- ❑ «Gears of War», «Unreal Tournament», «Fortnite»
- ❑ Создатель игрового движка «Unreal Engine»



BANDAI NAMCO INTERTAIMENT

Японская компания, разработчик и издатель видеоигр

- ❑ Занимается выпуском видео и музыкального контента
- ❑ Занимаются продвижением «The Witcher»

КОНКУРЕНТЫ



OWLCAT GAMES

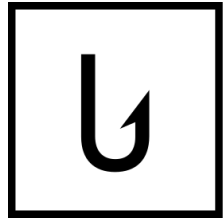


OWLCATTM
G A M E S

- ❑ **Owlcat games** - российская студия разработки компьютерных игр, основана в Москве в 2016 году. Данная студия является разработчиком таких игр как:
 - ✓ Pathfinder: Kingmaker (Продано более миллиона копий игры)
 - ✓ Pathfinder: Wrath of the Righteous (также более миллиона копий игры)
 - ✓ Warhammer 40000: Rogue Trader (выйдет в 2023 году)
 - ✓ Бюджет каждой игры составил около 1 млн \$

Игры компании набирают достаточно высокие оценки, как и от обычных игроков (7.4 из 10) так и от критиков (73 балла из 100) по игре Pathfinder: Kingmaker. Компания распространяет свои игры сразу на мировой рынок, а также привлекает инвестиции для разработки на краудфандинговой платформе Kickstarter, то есть имеет поддержку со стороны - своей аудитории и обычных людей

MUNDFISH



MUNDFISH®



- ❑ **Mundfish** - игровая студия, состоящая из ветеранов индустрии и начинающих разработчиков. Была основана в 2017 г. на Кипре командой из 4 человек. Сейчас имеет опытную команду разработчиков по всему миру
- ✓ **Atomic Heart** - единственная у студии компьютерная игра, в жанре шутера от первого лица с элементами ролевой игры. Atomic Heart получила преимущественно положительные отзывы от игровых журналистов. Для ПК и на агрегаторе Metacritic составил 76 балла из 100 на основе

Инвесторы студии: Gaijin Entertainment, Gem Capital и Tencent

Hardware-партнер: Nvidia

Бюджет игры: от 25 млн. \$

HALLO GAMES



- ❑ **Hello Games Ltd** — британская компания, разработчик и издатель компьютерных игр, расположенная в Гилфорде, Англия.

Компания разработала такие игры как:

- ✓ Joe Danger
- ✓ Joe Danger 2: The Movie
- ✓ Joe Danger Infinity
- ✓ No Man's Sky
- ✓ The Last Campfire

По данной компании можно отметить, что разработчики стараются подходить к разработке каждой игры с творчеством и делать игры в разных жанрах.

IRON GATE



- ❑ **Iron Gate** - шведская студия из 5 человек, выпустившая игру **Valheim**
- ✓ **Valheim** — компьютерная игра в жанре симулятора выживания с видом от третьего лица в открытом мире, вышедшая в раннем доступе в 2021 г.. Релиз на Xbox планируется во втором квартале 2023 г
- ✓ Через месяц после выпуска было продано 5.7 миллионов копий игры, а в июне 2022 более 10 миллионов. На некоторое время **Valheim** стал одной из самых популярных игр в Steam

Valheim названа игрой года на 2021 год по версии PC Gamer
Valheim получил приз за лучший дебют и приз зрительских симпатий на Game Developer's Choice 2022

GOLD SYMMETRY

GS GOLDEN SYMMETRY



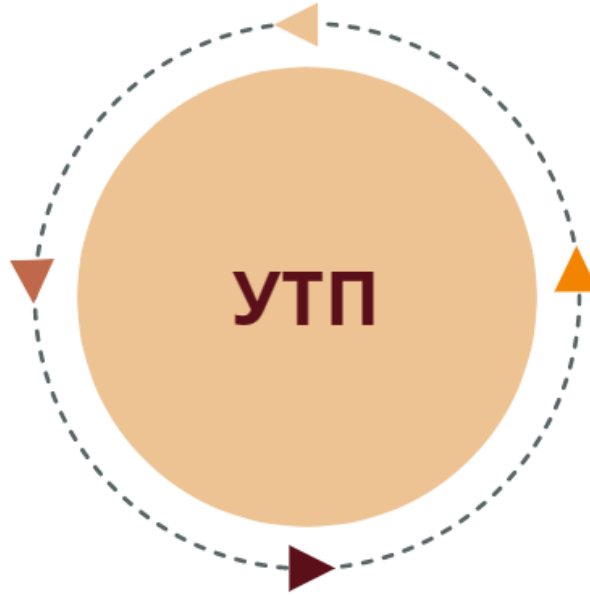
- ❑ **Cold Symmetry** - работает с 2020 года и разработала 1 игру.
- ✓ **Mortal Shell** — компьютерная игра в жанре action/RPG, созданная небольшой командой. Средняя оценка на момент 18 августа составляет 76 баллов на PC, 75 баллов на PS4 и Xbox One. Сайт pcgamer.com назвал Mortal Shell «бюджетным дарк соулсом, однако все ещё впечатляющим» и поставил оценку 80 %

Продукт можно охарактеризовать, как что-то среднее между ремейком и ремастером игры Dark Souls и как мы видим подобные проекты также имеет достаточно высокую популярность среди игроков.

1
ДВИЖОК



2
МОБИЛЬНОСТЬ



3
РАЗРАБОТЧИКИ
ВЫСОКОГО
КЛАССА



4
СКОРОСТЬ



ДОРОЖНАЯ КАРТА ПО МЕСЯЦАМ



- После данного этапа разработка/маркетинг полностью финансируются издателем
- Компания Epic Games готова поддержать проект в медийном и маркетинговом плане после реализации показательной демо-версии.

ИНВЕСТИЦИИ

ИНВЕСТИЦИИ

ОФИС	ТЕХНИКА	ИНТЕРНЕТ	АССЕТЫ	МУЗЫКА	ЗВУК	ФОРСМАЖОРЫ
Съем помещения за 500 т.р. за 300 кв.м.	Покупка 250-300 т.р. За 1 рабочее место.	Проведение 100 т.р. За 5 линий	Ассеты для игрового движка Unreal Engine 5	Авторская музыка	Озвучка (многоголосая) на 3 языках Английский Китайский Русский	В связи с ситуацией в стране
ИТОГО	ИТОГО	ИТОГО	ИТОГО	ИТОГО	ИТОГО	ИТОГО
15 000 000 руб.	12 500 000 руб.	3 000 000 руб.	8 713 430 руб.	6 120 000 руб.	13 000 000 руб.	5 000 000 руб.

ИНВЕСТИЦИИ

ЗАРПЛАТЫ

В среднем 7,5 млн. р. в месяц.

ИТОГО

225 000 000 руб.

ИТОГО

В среднем 10 000 000 руб. в месяц.

ИТОГО

326 000 000 руб.